



1984

le jeu de rôle,
d'après Orwell



STUDIO



1984, le jeu de rôle

Format A5, 240 p., couverture couleur, intérieur noir et blanc (pdf : couleurs).

Plongez dans l'enfer dystopique de 1984 de George Orwell. Arpentez les rues crasseuses de Londres, faites face aux contrôles de la Police de la Pensée et à l'œil inquisiteur de Big Brother.

Vous parviendrez peut-être à sauver votre vie. Parviendrez-vous à sauver votre humanité ?

L'ouvrage comprend, notamment :

- une présentation détaillée de la société de l'Oceania,
- des règles complètes adaptées à l'univers de jeu,
- un scénario introductif,
- sept synopsis,
- une mini-campagne en deux volets,
- des outils pour vous permettre de créer vos propres aventures.

On présente plus particulièrement des règles et des conseils pour gérer les interactions entre personnages, les procédures de surveillance... Poussez les joueurs à la délation, évaluez leur fidélité au régime, espionnez leurs conversations, sanctionnez leurs expressions non-conformes...

The GM Is Watching You !

SOMMAIRE

INTRODUCTION

- 9 ■ Avant-propos
- 10 ■ Orwell, un écrivain engagé
- 12 ■ *1984*, une bombe à retardement
- 14 ■ Nos choix d'adaptation

I. BIENVENUE EN OCEANIA

- 22 ■ L'organisation de l'État
- 26 ■ La mainmise du Parti
- 31 ■ Une propagande totale
- 34 ■ Un univers mental façonné comme une prison
- 38 ■ Surveiller et réprimer la population
- 41 ■ Londres et l'Angleterre, front avancé de l'Oceania
- 48 ■ La vie quotidienne
- 54 ■ Une société en guerre
- 57 ■ Inspirations

II. LES LOIS ET RÈGLES DE L'OCEANIA

- 69 ■ Les personnages de l'Oceania
- 69 .. Personnages non-joueurs
- 73 .. Personnages-joueurs
- 82 ■ Les règles de l'Oceania
- 109 ■ Mécanismes spécifiques à *1984*

III. VIVRE ET MOURIR EN OCEANIA

123 ■ Aventures quotidiennes en Oceania

123.. Scénario : *Le Sabotage*

143.. Sept synopsis pour *1984*

153 ■ Mini-campagne pour *1984* : *Le Dedans et le Dehors*

153.. Mettre en œuvre le diptyque

156.. Premier volet : Les Révoltés malgré eux

160 - Acte I

169 - Acte II

178 - Acte III

186.. Second volet : La Grande évasion

189 - Acte I

195 - Acte II

203 - Acte III

209 ■ Continuer à jouer dans l'univers de *1984*

209.. Quel cadre géographique ?

216.. Quelles évolutions pour l'univers de *1984* ?

217.. Quelles intrigues ?

219.. Concevoir des scénarios pour *1984*

IV. ANNEXES

231 ■ Index

233 ■ Fiche de personnage

234 ■ Dossier policier

235 ■ Brochure : *Une nouvelle vie en Oceania !*



Plongez dans l'enfer dystopique de *1984* de George Orwell. Arpentez les rues crasseuses de Londres, faites face aux contrôles de la Police de la Pensée et à l'œil inquisiteur de Big Brother.

L'ouvrage comprend, notamment, une présentation détaillée de la société de l'Oceania, des règles complètes adaptées à l'univers de jeu, un scénario introductif, sept synopsis et une mini-campagne en deux volets.

Prix pdf
9€



*Destinées**
Système générique
de jeu de rôle

