

LES DERNIERS GARDIENS D'ATHÈNES

Marche : _____ Points de Réputation : _____

Archétype / Profession : _____

Lien(s) divin(s) : _____

Identité

NOM : _____

Âge : _____ Sexe : _____ Cité d'origine : _____

Physionomie : _____

Style vestimentaire : _____

Attributs et compétences

COORDINATION : _____ **AGILITÉ :** _____ **VIGUEUR :** _____

SAVOIR : _____ **PERCEPTION :** _____ **CHARISME :** _____

Valeurs secondaires

Mouvement : _____ Valeur d'esquive : _____ Dégâts naturels : _____

Nemesis : _____ Dés de Kairos : _____ Points de Personnage : _____

Traits : _____

Seuils de blessure

Niveau 1 : Blessé superficiellement : -1D sur tous les jets jusqu'à la fin du round.

Niveau 2 : Blessé : -1D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 3 : Gravement blessé : -2D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 4 : Incapacité : jet pour éviter l'inconscience ; si réussi : -3D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 5 : En danger de mort : inconscience.

Niveau 6 : Tué.

Équipement

Niv. de Ressources : _____

LES DERNIERS GARDIENS D'ATHÈNES

Marche : _____ Points de Réputation : _____

Archétype / Profession : _____

Lien(s) divin(s) : _____

Identité

NOM : _____

Âge : _____ Sexe : _____ Cité d'origine : _____

Physionomie : _____

Style vestimentaire : _____

Attributs et compétences

COORDINATION : _____

AGILITÉ : _____

VIGUEUR : _____

SAVOIR : _____

PERCEPTION : _____

CHARISME : _____

Valeurs secondaires

Mouvement : _____ Valeur d'esquive : _____ Dégâts naturels : _____

Nemesis : _____ Dés de Kairos : _____ Points de Personnage : _____

Traits : _____

Seuils de blessure

Niveau 1 : Blessé superficiellement : -1D sur tous les jets jusqu'à la fin du round.

Niveau 2 : Blessé : -1D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 3 : Gravement blessé : -2D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 4 : Incapacité : jet pour éviter l'inconscience ; si réussi : -3D sur tous les jets jusqu'à jet de récupération réussi.

Niveau 5 : En danger de mort : inconscience.

Niveau 6 : Tué.

Équipement

Niv. de Ressources : _____