


<h1>OMBRES ROUGES</h1>								
<p><b>NOM :</b> JACKSON</p> <p><b>Prénom :</b> Edward</p> <p>Âge : 20 ans – Nationalité : Américain</p> <p>Profession : ancien soldat démobilisé</p>								
<h2>ATTRIBUTS ET COMPETENCES</h2> <table border="1"> <tr> <td> <b>AGILITÉ 2D+2</b>            - Armes blanches : 3D+1            - Discrétion : 3D+1            - Esquive : 3D+2         </td> <td> <b>COORDINATION 3D</b>            - Pistolets : 4D         </td> <td> <b>VIGUEUR 3D+2</b>            - Course : 4D            - Lutte : 4D+2            - Résistance : 4D         </td> </tr> <tr> <td> <b>PERCEPTION 3D+1</b>            - Intuition : 3D+2            - Observation : 4D         </td> <td> <b>SAVOIR 2D+2</b> </td> <td> <b>CHARISME 2D+2</b>            - Bluff : 3D+2         </td> </tr> </table>			<b>AGILITÉ 2D+2</b> - Armes blanches : 3D+1 - Discrétion : 3D+1 - Esquive : 3D+2	<b>COORDINATION 3D</b> - Pistolets : 4D	<b>VIGUEUR 3D+2</b> - Course : 4D - Lutte : 4D+2 - Résistance : 4D	<b>PERCEPTION 3D+1</b> - Intuition : 3D+2 - Observation : 4D	<b>SAVOIR 2D+2</b>	<b>CHARISME 2D+2</b> - Bluff : 3D+2
<b>AGILITÉ 2D+2</b> - Armes blanches : 3D+1 - Discrétion : 3D+1 - Esquive : 3D+2	<b>COORDINATION 3D</b> - Pistolets : 4D	<b>VIGUEUR 3D+2</b> - Course : 4D - Lutte : 4D+2 - Résistance : 4D						
<b>PERCEPTION 3D+1</b> - Intuition : 3D+2 - Observation : 4D	<b>SAVOIR 2D+2</b>	<b>CHARISME 2D+2</b> - Bluff : 3D+2						
<h2>AUTRES VALEURS ET ELEMENTS</h2> <table border="1"> <tr> <td> <u>Points de vie (PV) :</u> 12         </td> <td> <u>Points de Schizophrénie (P. Sch.) :</u> 10         </td> </tr> <tr> <td></td> <td> <u>Points de Personnage :</u> 3         </td> </tr> <tr> <td> <u>Argent disponible :</u> 2\$.   <u>Dettes :</u> 47\$         </td> <td> <u>Équipement :</u>            - Uniforme et médaille militaire,            - Couteau (jets en Armes blanches pour attaquer ; inflige 4 PV en cas d'attaque réussie),            - Vieille bouteille de whisky aux <math>\frac{3}{4}</math> vide.         </td> </tr> </table>			<u>Points de vie (PV) :</u> 12	<u>Points de Schizophrénie (P. Sch.) :</u> 10		<u>Points de Personnage :</u> 3	<u>Argent disponible :</u> 2\$.  <u>Dettes :</u> 47\$	<u>Équipement :</u> - Uniforme et médaille militaire, - Couteau (jets en Armes blanches pour attaquer ; inflige 4 PV en cas d'attaque réussie), - Vieille bouteille de whisky aux $\frac{3}{4}$ vide.
<u>Points de vie (PV) :</u> 12	<u>Points de Schizophrénie (P. Sch.) :</u> 10							
	<u>Points de Personnage :</u> 3							
<u>Argent disponible :</u> 2\$.  <u>Dettes :</u> 47\$	<u>Équipement :</u> - Uniforme et médaille militaire, - Couteau (jets en Armes blanches pour attaquer ; inflige 4 PV en cas d'attaque réussie), - Vieille bouteille de whisky aux $\frac{3}{4}$ vide.							
<h2>NOTES ET BALISES</h2>								
Empty space for notes and markers								